

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|

  - |  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

 & 

--	--	--	--
- |  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

  - |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|





o xaeroworldmap.txt

XXXXXXXXXXXXXXXXX XaeroWaypointsXaeroWorldMap XXXXXXXXXXXXXXXX Minecraft XXXXXXXXconfig XXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXX 2.0.x XXXX 2.1.0 XX

XXXXX 2.0.x XX JourneyMap XXXXXXXXXXXXXXXX 2.1.0 XXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXX

1. XXXXX Minecraft XXXX journeymap XXXXXXXXXXXXXXXX
2. XX journeymap/data/mp/XXXX UUIDXXXXXXXXXXXXX
3. XXXXXXXXXXXXXXXXWaypointsXXXX
4. XX XXXXX\_UUID XXXXX
5. [JMWaypointsToXaero 1.1.jar](#)XXXXXXXXXXXXX
6. XXXXXXXXXXXXX

```
java -jar JMWaypointsToXaero-1.1.jar "<XX Minecraft XXXXX>/journeymap/data/mp/<XXXX UUIDXXXX>" "<XX Minecraft  
XXXXXX>/XaeroWaypoints/Multiplayer_<XXXX>"
```

XXXXXXXXXXXXX mc.nesquate.tw XXXXX UUID mc~nesquate~tw\_f4f41a7e~6b0e~45ff~b861~28f2ed503cb7 XXXX  
Minecraft XXXXXXXXXXXXXXXX

```
java -jar JMWaypointsToXaero-1.1.jar  
"/home/nesquate/XX/journey_convert/journeymap/data/mp/mc~nesquate~tw_f4f41a7e~6b0e~45ff~b861~28f2ec  
503cb7" "/home/nesquate/.local/share/PrismLauncher/instances/Lazy Modpack (main  
edge)/.minecraft/XaeroWaypoints/Multiplayer_mc.nesquate.tw"
```

XXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXX UXXXXXXXXXXXXX

世界/伺服器

子世界/世界

-.n-.tw (auto)

Map 2 - overworld (auto)

選項

默認

清除集合

添加/編輯

傳送 (T)

分享

啟用

刪除

完成

Progress bar with 20 segments, 10 filled.

世界/伺服器

子世界/世界

-.n-.tw (auto)

Map 2 - overworld (auto)

1 - overworld

the\_nether

選項

默認

添加/編輯

傳送 (T)

分享

啟用

刪除

完成

Progress bar with 20 segments, 10 filled.

世界/伺服器

子世界/世界

~.n-.tw (auto)

1 - overworld

選項

默認

清除集合

鐵路

鐵路過河點3

鐵路

鐵路過河點7a

鐵路

鐵路過河點7b

鐵路

鐵路過河點6b

我的

我的基地 (1)

重生

重生點

鐵路

鐵路過河點4

添加/編輯

傳送 (T)

分享

啟用

刪除

完成

auto

世界/伺服器

子世界/世界

~.n-.tw (auto)

1 - overworld

關閉

默認

清除集合

轉移

多世界檢測: 關

使世界/伺服器為auto

傳送: 開

使子世界為auto

傳送命令

刪除世界/伺服器

添加子世界連接

刪除子世界

排序方式: 不排序

添加/編輯

傳送 (T)

分享

反轉排序順序: 關

完成









- 
- 
- 
- 

Bug

Minecraft



MultiMC Prism Launcher Prism Launcher

...



