



- [osu!](#)
 - [osu! Lazer](#) 
- [Visual Studio Code](#)
 - [markdownlint](#)
- [Vim](#)

osu!

osu!

osu! Lazer

osu! Lazer Performance Point &

osu! Lazer

osu! Lazer

- notelock EZ pass
- Beatmap osu! supporter
- Replay ()
- ()
- Offset
-
- Mod osu! supporter :/
- mapping

-
- Skin
- Lazer Mode Lazer (pp)

osu! Lazer

Lazer (Mod)

() (Mod)

- NVIDIA G-Sync DLSS

- AMD 的 Anti-lag、AFMF、VRR (FreeSync)
- Discord 的 Overlay
- GeForce Experience 的 In-Game Overlay
- AMD Adrenalin Edition 的 Overlay

FPS 的顯示與隱藏 Ctrl + F7

Direct3D 與 OpenGL

Borderless 與 Offset (鼠標)

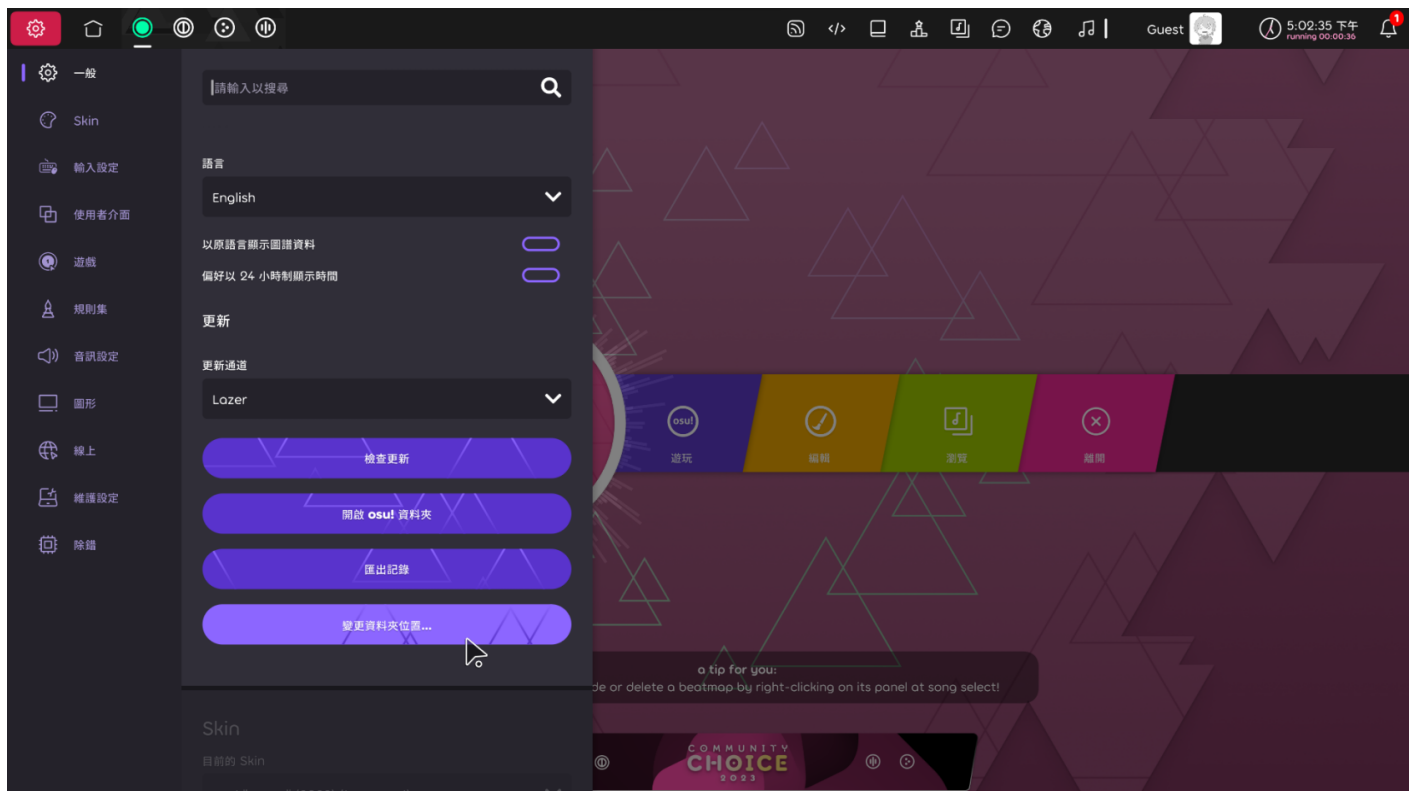
OpenTabletDriver

-> 安裝

OpenTabletDriver 的 Filter、osu! Lazer 的設定

C 的安裝

-> 安裝... osu! Lazer 的設定



osu! Lazer (Windows) 的安裝 osu! Lazer 的設定



osu! Windows osu! Lazer

 ()

Visual Studio Code

VSCode 

markdownlint

Markdown

HTML Element

[MD033](#) Markdown

<sup>

<sub>

)

VS

markdownlint:config

 markdownlint setting.j

markdownlint.config

```
"markdownlint.config": {
  "no-inline-html": {
    "allowed_elements": ["sup", "sub"]
  }
}
```

Markdown

Vim

□□□□□□□□□□

□□: □□□□

□:q □□□□ Vim □□

□□□□□□□□□□ Vim □□□□□□□□

- □:wq □□□□
- □:q! □□□□ Vim □□□□□□□□□□

Normal Mode □□/□□

□□□□

- □:q!: □□□□
- □:wq: □□□□
- □:Tutor :□□□□□□□□ Neovim □□
- h j k l : □□□□□□
- x : □□□□□□□□
- u : □□□□□□□□
- U: □□□□□□
- i: □□ Insert Mode□□□□ a.k.a □□□□□□□□□□
- a: □□ Inser Mode□□□□□□□□ (append)
- Ctrl+R: □□ (Redo)

□□□□

□□□ d □□

- dw : □□□□□□□□□□
- de : □□□□□□□□
- d\$: □□□□□□□□□□

- [illegible]

[illegible]

- w:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
- e:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
- 0:

--	--	--	--	--